

KFA 第 29 回

九州クラブチームサッカー選手権大会 県予選

大会要項

大会目的

全国のサッカークラブチームによる全国規模の大会の実施を通じ、地域スポーツの発展と生涯スポーツ振興に貢献する。アマチュアのクラブチームの全国大会への参加と体験を通じて全国のアマチュアサッカープレイヤーに大きな夢と共に登録チームの加盟促進を図る大会とする。

1. 名称 KFA 第 29 回九州クラブチームサッカー選手権大会 県予選
2. 主催 一般社団法人鹿児島県サッカー協会
3. 主管 一般社団法人鹿児島県サッカー協会 一種社会人委員会
鹿児島県社会人サッカー連盟
4. 協力 株式会社モルテン
5. 期日及び会場 2022年5月 1日（日曜日）鹿児島県立サッカー・ラグビー場B・C
5月 8日（日曜日）梶志田サッカー競技場A・B
5月22日（日曜日）いぶすきフットボールパークサブグラウンド
6月 5日（日曜日）いぶすきフットボールパークサブグラウンド
6月12日（日曜日）梶志田サッカー競技場B
6. 参加資格 2022年度に公益財団法人日本サッカー協会に登録された第1種（準加盟を含む）のクラブチームであって、同様に一般財団法人全国社会人サッカー連盟に登録されたチームであり、次の資格を有するものに限る。
 - ① 2022年度加盟登録手続きを完了し、会費納入済みであること。
 - ② 参加チームはJリーグ・JFL・地域リーグ加盟チーム、自衛隊・自治体職員・大学・高専・専門学校の連盟加盟チームは出場出来ない。
 - ③ 参加チームは、大学・高等専門学校・専門学校生の単独チームは認めない。但し、同一学校の選手が5名以内であれば認められる。
 - ④ 参加選手は他のチームと二重登録されていないこと。
 - ⑤ 外国籍選手の登録は1チームにつき3名以内とする。但し、「JFAのプロサッカー選手の契約、登録および移籍に関する規則」の条件に該当する場合は、この3名を超えて登録できるものとするが、何れの場合も、外国籍選手の登録人数の総数は、5名を超えてはならない。（準加盟チームを除く）
※同一試合には、3名が同時に出場することができる。
 - ⑥ 2種年代に該当する者の登録は1チームにつき3名以内とし、3名が同時に出場することができる。
 - ⑦ 公益財団法人日本サッカー協会発行の電子登録証（写真を登録されたもの）または登録選手一覧表（写真を登録されたもの）のカラー印刷されたものを持参し、大会本部にて試合毎に確認を受ける。

⑧参加資格に疑義があった場合は、鹿児島県社会人サッカー連盟規律フェアプレー委員会
がこれを裁定する。

⑨本大会中に、同一選手が異なるチームへ移籍後、再び同一大会に参加すること
は出来ない。

⑩優勝したチームは、2022年9月10日～11日に鹿児島県指宿市で行われる KYFA
第29回九州クラブチームサッカー選手権大会に出場する義務を負う。

7. 競技方法

①トーナメント方式により代表チームを決める。

②試合時間については、1回戦を60分とし、準決勝以降は70分とする。

ハーフタイムのインターバルは10分以内とする。

勝敗の決しない場合は、ペナルティーキック方式にて勝敗を決する。

試合終了後、ペナルティーキック方式までのインターバルは1分以内とする。

8. 競技規則

2022年度公益財団法人日本サッカー協会の競技規則による。

9. 大会規定

①選手の交代に関しては、競技開始前に登録した7名の中より5名の交代が認められる。
交代回数はハーフタイムを除き、3回までとする。

②ベンチに着席できる人数は、交代選手7名とチーム役員6名を合わせた13名以内とす
る。

③退場を命じられた選手は、本大会の次の1試合に出場できない。

それ以後の処置については、鹿児島県社会人サッカー連盟規律フェアプレー委員会で裁
定する。なお、本大会内で出場停止処分が消化しきれない場合（本大会の終了、本大会か
らの敗退等の場合）、その出場停止処分は、優勝チームの選手は本大会の上位大会に、そ
の他のチームの選手は次の公式試合に適用される。

④1試合の中で警告を2回受けた選手は、本大会の次の1試合に出場できない。なお、本
大会内で出場停止処分が消化しきれない場合（本大会の終了、本大会からの敗退等の場
合）、その出場停止処分は、優勝チームの選手は本大会の上位大会に、その他のチームの
選手は次の公式試合に適用される。

⑤本大会期間中、累積警告が2回になった選手は、本大会中の次の1試合の出場を停止す
る。

⑥チームが、メンバー表提出、マッチコーディネーションミーティング、試合開始のいず
れかの時間に遅れた場合は、いかなる理由があろうとも棄権扱いとする。

⑦ユニフォームの一部分が揃わない選手は出場できない。

⑧試合開始予定時間70分前までにメンバー表と公益財団法人日本サッカー協会発行の電
子登録証または登録選手一覧表を本部に提出すること。

10. 募集チーム数 24チーム

11. 参加申込

①選手の参加申込人数は22名以下とし、監督が選手として出場する場合はこれを含まれ
ていなければならない。

②本大会の参加料は10,000円とし、代表者会議にて納入すること。なお、納入された
参加料は理由の如何にかかわらず返還しない。

③申込完了後の変更及び棄権は原則認めない。

④参加チームは、公益財団法人日本サッカー協会 WEB 登録システムにて必要事項を入力の上、参加申込み手続きを行うこととする。

⑤WEB 登録期間：2022年4月1日（金）～6日（水） 18：00まで

⑥参加申込は、九州社会人サッカー選手権大会鹿児島県予選に出場していないチームを優先とし、参加申込が24チームを超える場合は、代表者会議にて抽選を行い、大会出場チームを決定する。

12. 組合せ 代表者会議にて決定する。

13. 代表者会議 日時：2022年4月10日（日曜日）10：30～

場所：鹿児島県市町村自治会館 403会議室

※ユニフォームを正・副（FP・GK用共）持参すること

14. 表彰 優勝及び準優勝チームに対し、決勝戦終了後行う。

15. 経費 本大会の参加に要する経費は、全額参加者の負担とする。

16. ユニフォーム 2022年度の公益財団法人日本サッカー協会ユニフォーム規程による。但し、以下の項目については特に本大会用として規定を定める。

- ① ユニフォーム（シャツ・ショーツ・ソックス）は正・副として、色彩（濃淡）が異なり判別しやすい色彩をエントリー表に登録し、各試合に必ず携行すること。（FP・GK用共）シャツの色彩は審判が通常着用する黒色と明確に判別し得るものでなければならない。
- ② チームは、登録されたユニフォームを着用しなければならない。
- ③ ユニフォームへはエントリー表に登録された選手固有の番号を背面、前面につける事。
- ④ ユニフォームに他のチーム（各国代表・プロクラブチーム等）のエンブレム等が付いているものは着用できない。
- ⑤ ユニフォームへの広告表示については公益財団法人日本サッカー協会「ユニフォーム規程」に基づき承認された場合のみこれを認める。なお、会場によって広告掲出料が発生する場合は、チーム負担とする
- ⑥ 主審は、対戦するチームのユニフォームの色彩が類似しており判別しがたいと判断したときは、両チームの立ち会いのもとに、その試合において着用するユニフォームを決定する。
- ⑦ 前項の場合、主審は、両チームの各2組のユニフォームのうちから、シャツ、ショーツ及びソックスのそれぞれについて、判別しやすい組み合わせを決定することができる。
- ⑧ ソックスにテープまたはその他の材質のものを貼り付ける、または外部に着用する場合、ソックスと同色または同系色とし、**同一チームの競技者は同色で統一する事。**
- ⑨ アンダーシャツの色はシャツの各袖の主たる色と同色または同系色とし、**同一チームの競技者は同色で統一する事。**
- ⑩ アンダーショーツまたはタイツは、ショーツの主たる色、またはショーツの裾の部分と同色または同系色とし、**同一チームの競技者は同色で統一する事。**
- ⑪ ユニフォームへの選手番号の表示については、公益財団法人日本サッカー協会「ユニフォーム規程」に規定に基づくこと。
- ⑫ ユニフォームの色彩、選手番号の参加申込締切日以後の変更は認めない。

17. その他

- ① 準決勝以上の試合の副審は大会本部で準備し、それ以外の試合の副審は帯同審判とする。
- ② 参加資格の違反、その他不都合な行為があった時は、そのチームの出場を停止する。尚、後日発覚した場合は事情聴取を行い鹿児島県社会人サッカー連盟規律フェアプレー委員会により裁定する。
- ③ 代表者会議に欠席したチームは、出場資格を失するものとする。
- ④ 主催者は、参加者の負傷・疾病等に対して、一切の責任を負わない。
- ⑤ 主催者は、器物破損及び第三者の負傷等について、一切の責任を負わない。
- ⑥ この要項に定めのない事項については、代表者会議で決定する。
- ⑦ 本大会中の警告は、他大会（リーグ戦含む）への持ち越しはしない。
- ⑧ 会場及び施設の利用に関しては、マナーを厳守のこと。
- ⑨ 競技者は健康保険証を持参し、又スポーツ傷害保険に加入していること。
- ⑩ 不明な点については、鹿児島県社会人サッカー連盟まで問い合わせること。

18. 付 記

雷・台風等の自然災害時においては可能な限り限られた範囲内で最大限大会を実施する。実施不可能と判断される場合は大会本部と各種別競技関係者において対応を決定する。対応策がない場合は抽選で決定する。